



HP **40**

影使い **リフルーシェ**

**通常スキル** ソウルシューティング ☆☆☆☆  
 任意の敵1体に10ダメージ  
 追加効果: その敵を前後に入れ替え移動させる。

**消費スキル** スピリットリリース 固効果 ☆☆☆☆  
 自分以外の味方を敵の追加効果から無効にする。

**自動** 固効能力: 空の隠の社ヒーロー ☆1  
 墓地に送られたとき、味方全員のHPを10回復する。

August 30, 2023 illustration: ふたみやよし



HP **30**

王宮の魔術師 **ブオウ**

**通常スキル** 錬成魔法 ホルカノン ☆☆☆☆  
 任意の敵1体に10ダメージ  
 追加効果: その敵の★を1つ減らす。

**消費スキル** 超錬成魔法 リボルカノン ☆☆☆☆  
 敵全体に10ダメージ

**選択** 固効能力: パトル ボーション ☆1  
 味方が行動するとき、通常スキルの内容を変更できる。  
 「前列の敵1体に10ダメージ」(使用条件: 消費なし)

March 12, 2021 illustration: ふたみやよし



HP **30**

姿無き **バルジード**

**消費スキル** フリティフディング ☆☆☆☆  
 前列の敵1体に10ダメージ  
 追加効果: その敵をロック状態にする。

**通常スキル** ネバナバ ホールド 固効果 ☆☆☆☆  
 敵全体の通常移動と入れ替わり移動を封じる。

**自動** 固効能力: フルード パリア ☆1  
 敵からの「消費スキル: 10ダメージ」を無効にする。

March 12, 2021 illustration: ふたみやよし



HP **40**

皇蟲 **ユノ**

**通常スキル** 貫けヘラクライスト ☆☆☆☆  
 前列の敵1体に10ダメージ  
 追加効果: その敵を前後に入れ替え移動させる。

**消費スキル** 組入 ネメシス ☆☆☆☆  
 任意の敵1体に10ダメージ  
 追加効果: その敵をロック状態にする。

**選択** 固効能力: 隙を敵でラウカレク ☆1  
 通常or消費スキルを使うとき、敵に与えるダメージを2倍にして攻撃できる。(使用条件: HP20消費)

March 12, 2021 illustration: コウキ



HP **30**

魔禍 **クロウ**

**通常スキル** 切り裂けハービの爪 ☆☆☆☆  
 前列の敵1体に10ダメージ  
 追加効果: その敵をシック状態にする。

**消費スキル** 闇魔法 クラウド・オブ・バード ☆☆☆☆  
 ダメージを負っている全ての敵に10ダメージ。

**自動** 固効能力: ハービのマント ☆1  
 通常移動するとき、任意のマスまで自由に移動できる。

August 27, 2023 illustration: コウキ



HP **30**

七剣の **アイリス**

**消費スキル** 舞い翻れマジカルバス ☆☆☆☆  
 前列の敵1体に10ダメージ  
 追加効果: その敵を任意のマスまで移動させる。

**通常スキル** 講え アンセム ☆☆☆☆  
 味方1体のHPを10回復  
 追加効果: その味方の異常状態を解除する。

**選択** 固効能力: メイド陣の ☆1  
 敵にダメージを与えたととき、味方の追加効果の1つを自分の追加効果として使える。(使用条件: 消費なし)

March 12, 2021 illustration: コウキ



HP **40**

降魔の翼 **ティムライト**

**通常スキル** サ・デーモン ブレイカー ☆☆☆☆  
 前列の敵1体に10ダメージ  
 追加効果: その敵をシック状態にする。

**消費スキル** ナイトメアブレード ☆☆☆☆  
 後列の敵全体に10ダメージ

**選択** 固効能力: ブラッド スネーク ☆1  
 追加効果で敵をシック状態にしたとき、シック状態をロック状態に変更できる。(使用条件: HP10消費)

August 30, 2023 illustration: 久保 義田樹



HP **30**

魔法使い **エミリア**

**通常スキル** 時空魔法 フチコメット ☆☆☆☆  
 任意の敵1体に10ダメージ  
 追加効果: その敵を任意のマスまで移動させる。

**消費スキル** 超時空魔法 メテオフォール ☆☆☆☆  
 敵全体に10ダメージ

**自動** 固効能力: フォース パリア ☆1  
 敵からの「消費スキル: 10ダメージ」を無効にする。

August 30, 2023 illustration: 久保 義田樹



HP **30**

海洋姫 **ヴェルフィーナ**

**消費スキル** ミラーリング エフェクト ☆☆☆☆  
 効果を選択し任意の敵2体をシック状態にする。  
 任意の敵1体をロック状態にする。

**通常スキル** グランドフィナーレ ☆☆☆☆  
 異常状態になっている全ての敵に10ダメージ。

**自動** 固効能力: マーメイド ステージ ☆1  
 ラウンド終了の処理で敵全体の異常状態を解除しない。

August 28, 2018 illustration: 久保 義田樹